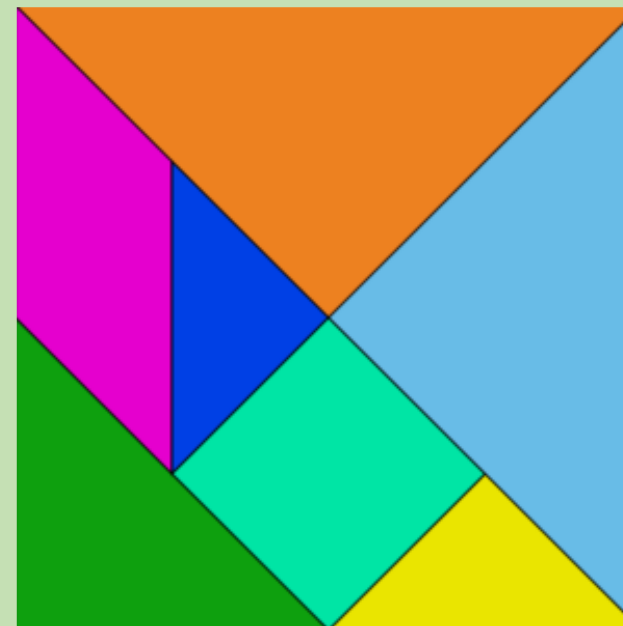
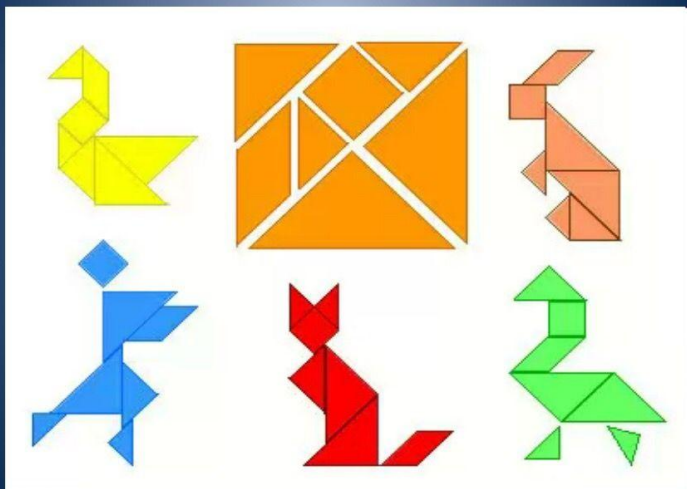


ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ГОЛОВОЛОМКИ:

ТАНГРАМ

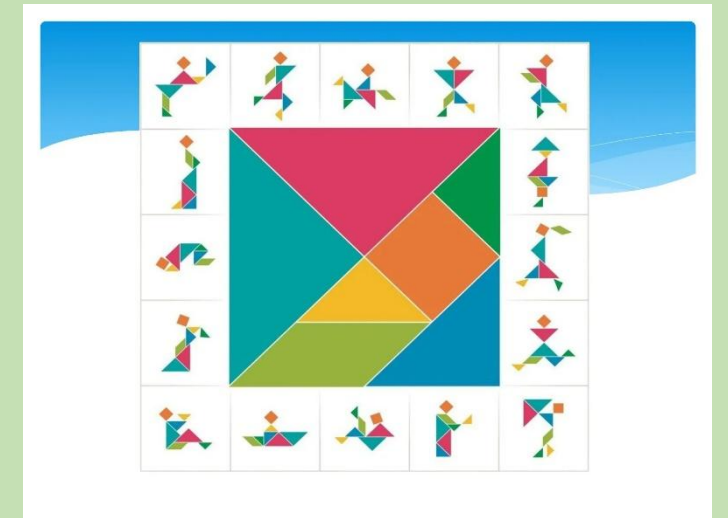
ФИГУРЫ ИЗ ТАНГРАМА.



Немного истории

По одной из легенд, танграм появился почти две с половиной тысячи лет тому назад в Древнем Китае. У немолодого императора родился долгожданный сын и наследник. Шли годы. Мальчик рос здоровым и сообразительным не по летам. Но старого императора беспокоило, что его сын, будущий властелин огромной страны, не хотел учиться. Мальчику больше нравилось играть.

Император призвал к себе трех мудрецов, один из которых был известен как математик, другой прославился как художник, а третий был знаменитым философом, и повелел им придумать игру, забавляясь которой, его сын постиг бы начала математики, научился смотреть на окружающий мир пристальными глазами художника, стал бы терпеливым, как истинный философ, и понял бы, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей. И три мудреца придумали "Ши-Чао-Тю" – квадрат, разрезанный на семь частей - ТАНГРАМ



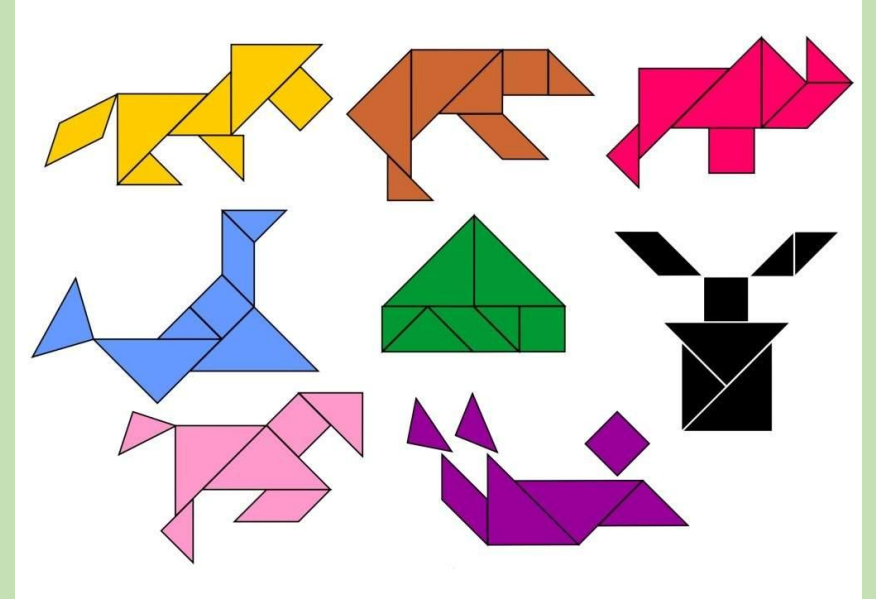
Игра способствует развитию:

- *образного мышления;
- *творческому воображению;
- *комбинаторных способностей;
- *наблюдательности;
- *смекалки и сообразительности;
- *формированию представлений о форме и размере;
- *операций мышления: анализ и синтез;
- *сравнения;
- *интереса к интеллектуальной деятельности.

Правила игры

Игра заключается в сложении из деталей головоломки геометрических фигур, букв, цифр, силуэтов животных, растений, людей, предметов – всего того, что подскажет фантазия.

- *В каждую собранную фигуру должны входить все семь элементов.
- *При составлении фигур элементы не должны налегать друг на друга.
- *Элементы фигур должны соприкасаться друг с другом.
- *Начинать нужно с того, чтобы найти место самого большого треугольника.



Этапы освоения игры:

Для начала следует познакомить ребенка с игрой: дать рассмотреть её. На этом этапе дети получают, либо закрепляют, знания о цвете, размере, форме.

Составление фигур методом наложения на схему танграма

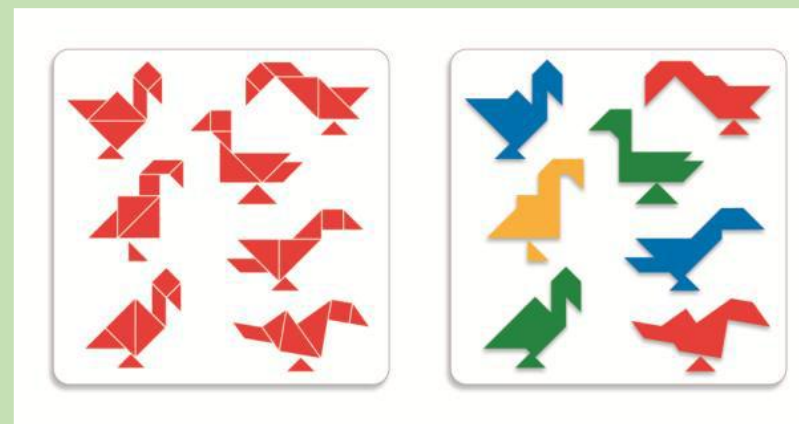
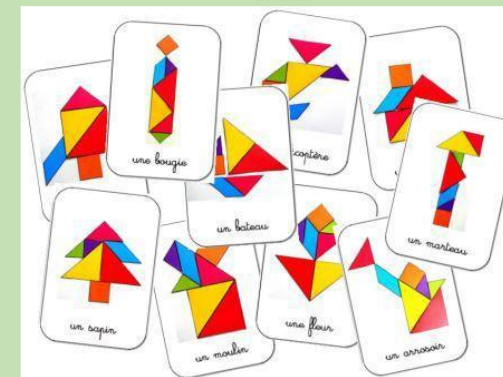
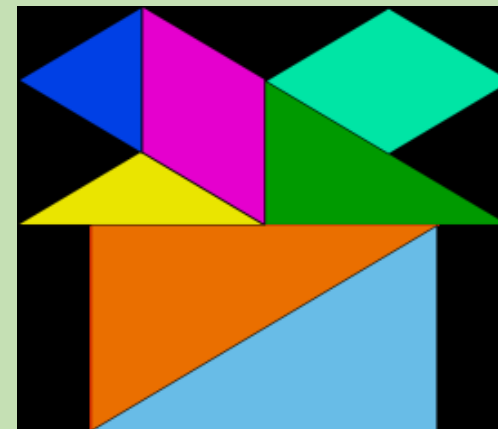
Выложив фигуру – поговорите с ребенком: кто или что у него получилось. Достаточно дать 2-3 таких задания и, если ребенок с ними легко справляется, можно переходить к следующему этапу *Составления фигур по образцу*

На этом этапе ребенок должен сложить фигуру уже по схеме. Карточка может не соответствовать реальным размерам деталей танграма.

Составление фигур по контурному изображению

Это задание для детей 7 лет и старше.

Собственно, именно здесь, «Танграм» становится игрой –головоломкой. Ребенку предлагают собрать модель, предлагая только карточку с силуэтом фигурки.



Составление фигур по собственному замыслу

С помощью танграма можно составлять, а, соответственно, и изучать, цифры, буквы, их написание.

Научившись, например, составлять цифру 4, ребенок уже не будет при написании путать куда у этой цифры смотрит «ножка», а куда «хвостик».

Играйте вместе с детьми

