

Игры народов России





«Достань шапку» Дагестанская народная игра

Игроки делятся на две команды, до 10 человек в каждой. На расстоянии 10 – 15 метров находятся шапки. Играющие в обеих командах становятся в пары и движутся к шапкам, выполняя разные движения. Сначала двигаются первые пары, затем вторые и т.д.. Например, первые пары продвигаются вперед, прыгая на одной ноге, вторые пары передвигаются на четвереньках, третьи пары идут на пятках, четвертые пары в полуприсяде.

Правила игры: Взять шапку имеет право только та пара, которая дошла первой. Побеждает команда, набравшая больше шапок.



Кайтагская вышивка



«Утушка»

Чечено-Ингушские народные игры

Два ребенка садятся друг напротив друга на стульчики. Ноги вытягивают вперед, соединяя стопы - получается мостик. Выбирается утка - остальные дети утята. Утушка зовет своих утят

«Быстрее, быстрее утята!

Быстрее, быстрее дикие перышки.»

Утята выстраиваются за уткой в одну колонну и перешагивают через мостик, стараясь не задеть его.

Тот, кто задевает мостик, выходит из игры, остальные переходят на другой берег.

Утушка строит утят, переходят через мостик уже выше.

Правила игры: Проходить следует осторожно, высоко поднимая ногу.



Чеченский национальный костюм



Ингушский национальный костюм

«Колесо»

Игра кубанских казаков

Играющие образуют большой круг на площадке. Колесо под музыку запускают по кругу от одного игрока к другому. Задача играющих, перекатывая по кругу колесо, в момент остановки колеса у игрока назвать пословицу или поговорку о казачьем быте, дороге или колесе. Например: «На тоби Боже, що мэнэ не гоже» и др.



«Ручейки и озера»

Игры народов Сибири и Дальнего Востока

Игроки стоят в пяти-семи колоннах с одинаковым количеством человек в разных частях зала – это ручейки. На сигнал «Ручейки побежали» - все бегут друг за другом в разных направлениях, каждый в своей колонне. На сигнал «Озера» игроки останавливаются, берутся за руки и строятся в круги - озера. Выигрывают те дети, которые быстрее построятся в круг.

Правила игры: Бегать надо друг за другом, не выходя из своей колонны.
Строиться в круг можно только по сигналу.



Ханты



Чукчи



Буряты



Тувинцы

«Солнце» (Хейро)

Игры народов Сибири и Дальнего востока

Играющие становятся в круг, берутся за руки, идут по кругу приставным шагом, руками делают равномерные взмахи вперед-назад, и на каждый шаг говорят «Хейро». Ведущий-солнце сидит на корточках в середине круга. Игроки разбегаются, когда солнце встает (вытягивает руки в стороны).

Правила игры: Все игроки должны уворачиваться от солнца при его поворотах. На сигнал «Раз, два, три – в круг скорей беги!» те, кого ведущий не задел, возвращаются в круг.



Нанайцы



Хакасы



Якуты



Ненцы

«Юрта»

Башкирская народная игра

В игре участвуют четыре подгруппы детей, каждая из которых образует круг по углам площадки. В центре каждого круга стоит стул, на котором повешен платок с национальным узором. Взявшись за руки, все идут четырьмя кругами и поют:

«Мы, веселые ребята,
Соберемся все в кружок.
Поиграем, и попляшем
И помчимся на лужок.»

На мелодию без слов ребята шагом перемещаются в общий круг. По окончании музыки они быстро бегут к своим стульям, берут платок и натягивают его над головой в виде шатра, получается юрта. Правила игры: С окончанием музыки надо быстро подбежать к своему стулу, образовать юрту. Выигрывает группа детей, первая построившая юрту.





«Водяной» (Бу мурт) Удмуртская народная игра

Очерчивают круг – это пруд или озеро, река. Выбирается ведущий – водяной. Играющие бегают вокруг озера. «Водяного нет, а людей-то много». Водяной бегают по кругу (озеру) и ловит играющих детей, которые подходят близко к берегу (линии круга) . Пойманные дети остаются в кругу. Игра продолжается до тех пор, пока не будет поймано большинство игроков.

Правила игры:

- водяной ловит, не выходя за линию круга.
- ловишками становятся и те, кого поймали, они помогают водяному.

